|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Paradigma imperativo | | Los programas consisten en una sucesión de instrucciones o conjunto de sentencias, como si el programador diera órdenes concretas, describe en el código paso por paso todo lo que hará su programa. Algunos lenguajes: **Pascal, COBOL, FORTRAN, C, C++**, etc. |
| Paradigma declarativo |  | Este paradigma no necesita definir algoritmos puesto que describe el problema en lugar de encontrar una solución al mismo. Este paradigma utiliza el principio del razonamiento lógico para responder a las preguntas o cuestiones consultadas, Algunos lenguajes: prolog, lisp, Haskell, Miranda, |
|  |  |
| Programación reactiva | | Este Paradigma se basa en escuchar lo que emite un evento o cambios en el flujo de datos, en donde los objetos reaccionan a los valores que reciben de dicho cambio. Las librerías más conocidas son Project Reactor, y RxJava. React/Angular usan RxJs para hacer uso de la programacion reactiva |
| Paradigma funcional | | Este paradigma se realiza mediante la evaluación de expresiones, permite definir funciones como datos primitivos, ver valores sin efectos laterales, no existe la asignación, trabaja con la programación declarativa |
| Paradigma logico | | Este paradigma permite definir reglas, permite unificar como elemento de computación, usa la programación declarativa y sus lenguajes son: prolog, mercury,oz |

Biblografia:

<https://profile.es/blog/que-son-los-paradigmas-de-programacion/#:~:text=Un%20paradigma%20de%20programaci%C3%B3n%20es,estilo%20de%20programaci%C3%B3n%20de%20software.&text=Los%20lenguajes%20de%20programaci%C3%B3n%20adoptan,o%20JavaScript%2C%20que%20son%20multiparadigmas>.

https://sites.google.com/site/gerenciadeproyectos10sistemas/paradigmas-de-programacion